

PAGES de MINIATURES

Manuel Utilisateur

INTRODUCTION

Réaliser des pages de miniature en vue d'une publication sur Internet est un travail long et fastidieux. Ce petit outil propose de faire cette opération sans intervention manuelle.

Pour chaque photo la ligne HTML suivante est réalisée :

```
<a href="2013 01 16 neige/P1090184.JPG" target="_blank">  
</a>
```

Cette ligne permet d'afficher sur la page la miniature de la photo et de présenter la photo en taille originale en cliquant sur la miniature. Le tout est en capsulé dans un tableau qui constitue la page.

Cela suppose que pour chaque photo une miniature a été préalablement réalisée (voir l'outil associé **Hight Speed Thumbnails**).

ORGANISATION DES FICHIERS

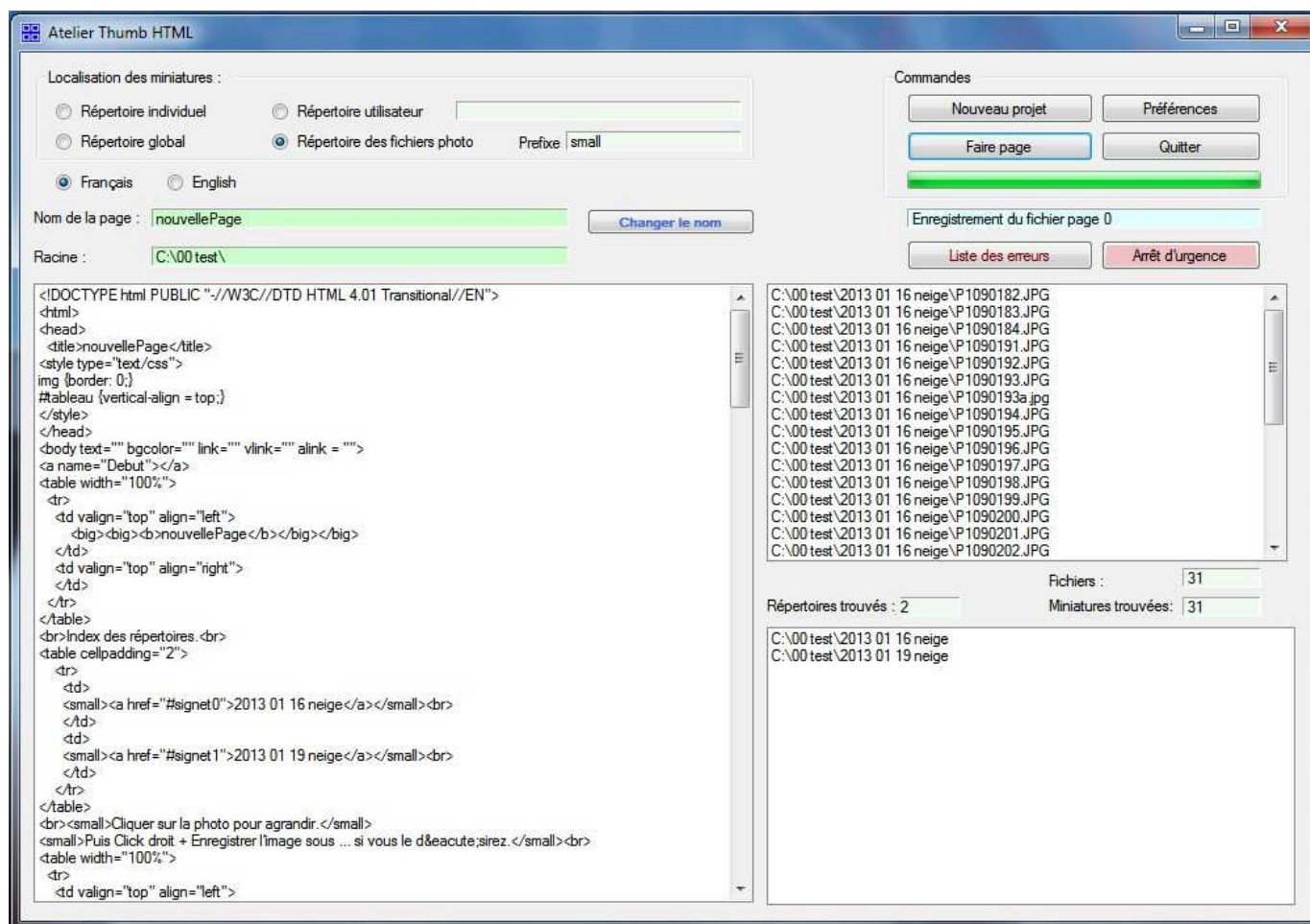
La page HTML est réalisée dans le répertoire racine du projet. Ce répertoire doit contenir tous les répertoires des photos à traiter. Voir en fin de texte l'architecture typique.

IMPORTANT : les fichiers contenus directement sous la racine ne sont pas traités.

Les miniatures peuvent être placées de différentes façons, ainsi que le propose l'outil associé **Hight Speed Thumbnails** :

- Un sous répertoire "Miniatures" par répertoire photo.
- Un sous répertoire "Miniatures" commun à toutes les photos placé sous la racine.
- Un répertoire utilisateur d'un nom quelconque commun à toutes les photos mais qui doit impérativement être sur le même disque que le projet afin de pouvoir élaborer un lien relatif.
- Les miniatures peuvent aussi être dans le répertoire des photos elles-mêmes, dans ce cas le nom de fichier des miniatures doit comporter un préfixe commun afin de différencier les miniatures des photos.

FENÊTRE DE L'APPLICATION



Localisation des miniatures.

Voir description de l'organisation des fichiers ci avant.

Commandes.

Nouveau projet : permet de définir la racine du projet et le nom de fichier de la page WEB à générer. Cette opération étant réalisée, les autres commandes sont validées.

Préférences : permet de définir les préférences pour la réalisation de la page. Voir le chapitre correspondant.

Faire la page : lance l'opération. Cette opération peut être longue si le nombre de photos est élevé.

Quitter : quitte l'application.

Changer le nom : permet de changer le nom de la page si la première saisie ne convient pas.

Liste des erreurs : permet de visualiser la liste des erreurs collectées au cours du processus.

Arrêt d'urgence : permet d'interrompre le processus en cours, le travail ne sera pas achevé.

Informations.

Nom de la page : rappelle le nom de la page qui sera réalisée.

Racine : rappelle le chemin de la racine du projet.

Fichiers : nombre de fichiers photo trouvés lors de l'analyse des répertoires.

Miniatures : nombre de miniatures trouvées lors de l'analyse des répertoires.

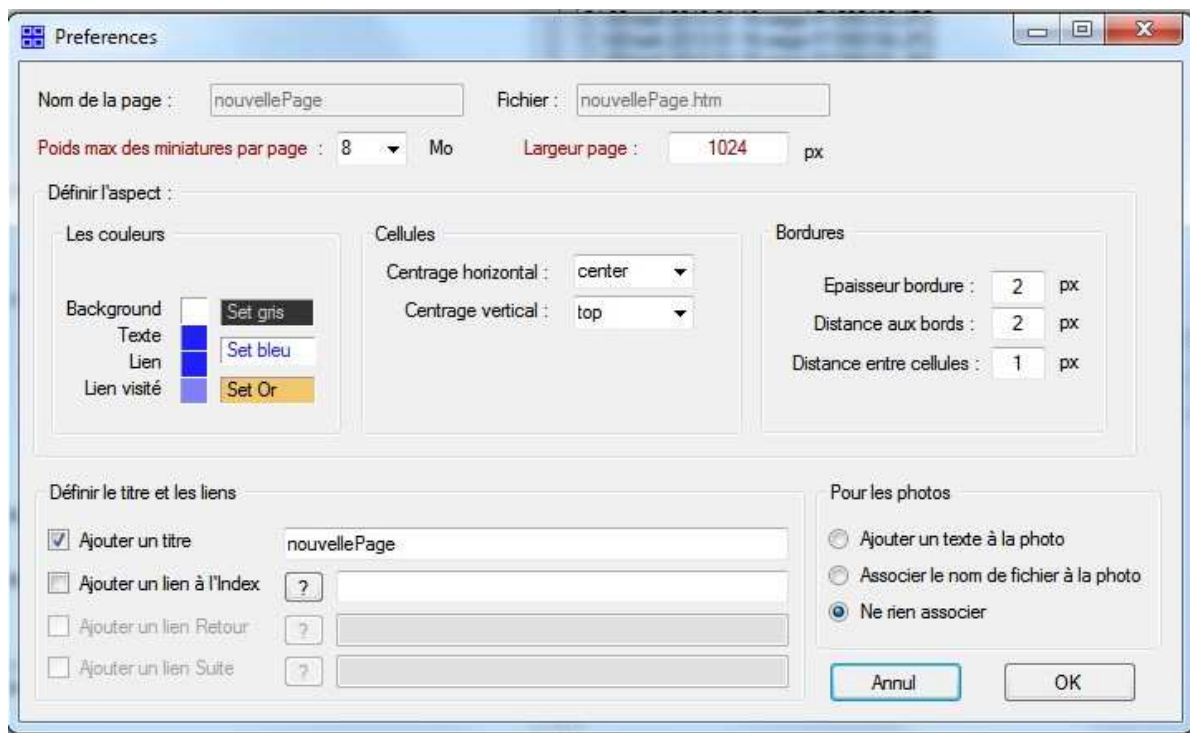
Répertoires : nombre de répertoires trouvés lors de l'analyse des répertoires.

Listes.

Trois listes sont présentes pour information :

- Le script HTML en cours de réalisation, à la fin des opérations, le dernier script reste affiché.
- La liste des fichiers à traiter.
- La liste des répertoires détectés.

PRÉFÉRENCES



Poids maximum de miniatures par page : les pages chargées de miniatures peuvent être très longues à afficher dans le navigateur. Ce paramètre exprimé en Moctets permet de limiter le poids de chaque page. Lorsque le poids dépasse la valeur fixée, la page est découpée en plusieurs pages indicées _0, _1 etc.

Largeur de la page : permet de fixer, en pixels, la largeur du tableau qui est construit dans la page.

Couleurs.

Cette partie permet de définir les couleurs de fond de page, texte, liens et liens visités. Trois jeux de couleurs pré configurés sont proposés mais l'utilisateur peut cliquer les échantillons de couleurs pour modifier les choix.

Cellules.

Cette partie permet de fixer la présentation du contenu des cellules du tableau conformément aux possibilités du code HTML :

- Horizontalement : aligné à gauche, droite ou centré.
- Verticalement : aligné en haut en bas ou au milieu.

Bordures.

Cette partie permet de fixer la présentation des cellules conformément aux possibilités du code HTML :

- Épaisseur de la bordure : en pixel, fixe l'épaisseur du trait qui entoure chaque cellule.
- Distance au bord : fixe la distance du contenu au bord de la cellule en pixels, permet de ne pas coller le contenu à la bordure.
- Distance entre cellules : fixe la distance entre cellules en pixels.

Titres et liens.

Ajouter un titre : permet de définir le titre qui sera reporté en haut de page. Par défaut ce texte est celui défini par le nom de fichier (sans l'extension .htm).

Ajouter un lien à l'index : permet de créer un lien vers un autre page considérée comme l'index de toutes vos pages. Par exemple la page en cours est une année de photos et l'index est l'album de toutes les années de photos. **La racine du projet en cours doit impérativement être un sous répertoire de celui où se trouve l'index.**

Ajouter un lien retour : Permet d'indiquer un lien de retour vers une page précédente, par exemple l'année précédente pour les photos de l'album.

Ajouter un lien suite : permet d'indiquer un lien de suite vers une page suivante, par exemple l'année suivante pour les photos de l'album.

Textes associés aux photos.

Il est possible d'associer un texte à chaque photo.

Associer un texte à la photo : pour chaque photo trouvée dans les répertoires, une miniature sera présentée et l'opérateur sollicité pour introduire un texte. Ne pas utiliser cette fonction s'il y a beaucoup de photos, ce serait très fastidieux.

Associer le nom de fichier à la photo : le nom de fichier sera présenté sous la photo dans le tableau réalisé.

EXPLICATIONS SUR LE FONCTIONNEMENT

L'application réalise les opérations suivantes dans l'ordre :

Recherche de tous les répertoires et sous répertoires se trouvant sous la racine du projet. Les répertoires intitulés "Miniatures" sont ignorés. Un répertoire portant le nom du répertoire indiqué par l'utilisateur comme supportant les miniatures sera aussi ignoré.

Analyse des miniatures. L'analyse porte sur :

- La largeur des miniatures afin de dimensionner le tableau. La plus grande sera retenue pour le calcul, aussi il ne faut pas avoir seulement quelques miniatures plus grandes que les autres car le tableau sera inutilement trop grand.
- Le poids des miniatures en ko qui permet de découper la page en plusieurs pages afin de permettre un chargement rapide dans l'explorateur.

Au cours de cette analyse, les fichiers photo sont comptés, ceux qui disposent effectivement d'une miniature sont retenus, ceux qui n'en disposent pas sont listés dans la liste des erreurs. Le poids maximum par défaut est de 8Mo, il peut être modifié dans les préférences.

En fin d'analyse le nombre de fichiers photo et celui des miniatures sont comparés, une erreur est reportée en cas de différence.

Réalisation des pages HTML. Cette opération fait successivement :

- La construction de l'en tête du fichier.
- L'ajout du titre.
- L'ajout des liens suite et retour dans le cas où il y a plusieurs pages.
- La réalisation du sommaire qui permet d'adresser directement les photos des différents répertoires.
- La réalisation de la page elle-même.
- La construction de la fin de page avec l'ajout éventuel des liens suite et retour.

A chaque fin de répertoire traité, un lien vers le début de page est ajouté afin de faciliter le retour vers le sommaire.

Au besoin ces opérations sont répétées pour chaque page à construire.

ARCHITECTURE TYPIQUE

